

# OMBELINE VAUTELET

Étudiante en arts numériques

## PROFIL

Touche-à-tout, sensible et créative, avec un fort intérêt pour les arts numériques, la photographie et la nature, j'aime mener des projets appelant à la créativité et au travail en équipe.

## Portfolio

ombelinevautelet.com

## Langues

Français   
Anglais 

## CONTACT

### Adresse

5167B rue Saint-Denis  
H2J 2M1 Montréal, Qc

### Téléphone

+514 661 6317

### E-mail

ombeline.vautelet@gmail.com

## LOISIRS

Photographie  
Cinéma  
Voyage  
Cuisine végétale  
Lecture  
Yoga  
Danse

## EXPÉRIENCES

- **Assistante coordination et création de contenu - Stage - Art Souterrain, Montréal (en cours).**
- **Cheffe de projet événementiel - Stage (5 mois) - Superbien, Paris, 2019.**
- **Chargée de cours Médias et communication - Université Rennes 2, 2019.**  
Workshop de photographie, introduction à la suite Adobe (Ps, Lr, In, Ai)
- **Cheffe de projet - Seeds (Projet universitaire), 2018 - 2020.**  
Direction artistique / Web design / installation immersive et réalité virtuelle.
- **Assistante communication / Direction artistique - Stage (3 mois) - MAI (Montréal, Arts Interculturels), Montréal, 2017.**  
Assistance à l'élaboration du matériel promotionnel, travaux d'écriture et d'édition.
- **Bénévole - Festivals de musique/cinéma en France, 2015-2016.**  
Service au bar, accueil, aide à la conception de courts métrages.

## ÉTUDES

- **DÉSS Arts, création et technologies (en cours) - Université de Montréal, Canada.**
- **Master NUMIC - Université Rennes 2, France, 2019.**  
*Numérique et médias interactifs pour le cinéma et l'audiovisuel*
- **Licence pro Stratégies et supports de communication - IUT du Havre, France, 2017.**
- **Licence Arts du spectacle / cinéma - Université de Caen, France, 2016.**
- **Bac Littéraire / Arts plastiques - Lycée Claude Monet, Le Havre, France, 2014.**

## COMPÉTENCES

### Gestion de projet numérique / événementiel

- Gestion d'équipe / planning / budget
- Travail en collaboration avec l'équipe créative et les développeurs techniques pour mener à bien la création de contenu
- Relation client

### Création multimédia

- Photographie (prise de vue et retouche)
- Vidéo (montage et motion design)
- Connaissances en programmation, moteur de jeux, video-mapping et réalités mixtes.

## CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Suite Adobe (Ae, Pr, Ps, Lr, Id, Ai)



HTML5 / CSS / WORDPRESS



Unity / C#



C4D

