

OMBELINE VAUTELET

Étudiante en arts numériques

PROFIL

Touche-à-tout, sensible et créative, avec un fort intérêt pour les arts numériques, la photographie et la nature, j'aime mener des projets appelant à la créativité et au travail en équipe.

Portfolio

ombelinevautelet.com

Langues

Français 
Anglais 

CONTACT

Adresse

5167B rue Saint-Denis
H2J 2M1 Montréal, Qc

Téléphone

+514 661 6317

E-mail

ombeline.vautelet@gmail.com

LOISIRS

Photographie
Cinéma
Voyage
Cuisine végétale
Lecture
Yoga
Danse

EXPÉRIENCES

- **Cheffe de projet évènementiel - Stage (5 mois) - Superbien**, Paris, 2019.
- **Chargée de cours Médias et communication - Université Rennes 2**, 2019.
Workshop de photographie, introduction à la suite Adobe (Ps, Lr, In, Ai)
- **Cheffe de projet - Seeds (Projet universitaire)**, 2018 - 2020.
Web design / direction artistique / installation immersive et réalité virtuelle.
- **Assistante communication / Direction artistique - Stage (3 mois) - MAI (Montréal, Arts Interculturels)**, Montréal, 2017.
Assistance à l'élaboration du matériel promotionnel, travaux d'écriture et d'édition.
- **Bénévole - Festivals de musique/cinéma en France**, 2015-2016.
Service au bar, accueil, aide à la conception de courts métrages.

ÉTUDES

- **DÉSS Arts, création et technologies (en cours)** - Université de Montréal, Canada.
- **Master NUMIC (Major de promotion)** - Université Rennes 2, France, 2019.
Numérique et médias interactifs pour le cinéma et l'audiovisuel
- **Licence pro Stratégies et supports de communication** - IUT du Havre, France, 2017.
- **Licence Arts du spectacle / cinéma** - Université de Caen, France, 2016.
- **Bac Littéraire / Arts plastiques** - Lycée Claude Monet, Le Havre, France, 2014.

COMPÉTENCES

Gestion de projet numérique / évènementiel

- Gestion d'équipe / planning / budget
- Travail en collaboration avec l'équipe créative et les développeurs techniques pour mener à bien la création de contenu
- Relation client

Création multimédia

- Photographie (prise de vue et retouche)
- Vidéo (montage et motion design)
- Connaissances en programmation, moteur de jeux, video-mapping et réalités mixtes.

CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Suite Adobe (Ae, Pr, Ps, Lr, Id, Ai)



HTML5 / CSS / WORDPRESS



Unity / C#



C4D

